|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **WYPOSAŻENIE PRACOWNI MATEMATYCZNEJ SZKOŁA PODSTAWOWA GRABÓW NAD PILICĄ Zał. Nr 2** | | | |
| **Lp.** | **Nazwa towaru** | **Ilość szt.** | **Opis** |
| 1 | Klocki przestrzenne Geo - zestaw klasowy | 1 | Zestaw zawiera elementy w formie siedmiu różnych figur geometrycznych o długości boków 7 - 10 cm. Klocki łączymy ze sobą w prosty sposób na klikniecie, a złączenie jest ruchome jak zawias (kat obrotu do 270 stopni). Każda figura posiada otwór, co ułatwia rozkładanie, a także umożliwia odrysowywanie. Za pomocą klocków uczniowie mogą zbudować większość najważniejszych brył przestrzennych. Po rozłożeniu bryły można sprawdzić, jak wygląda jej siatka.  Zestaw zawiera: 28 trójkątów równobocznych, 14 trójkątów prostokątnych równoramiennych, 28 trójkątów równoramiennych, 84 kwadraty,  28 prostokątów, 8 pięciokątów, 8 sześciokątów, zamykane pudełko. |
| 2 | Błyskawiczna tabliczka mnożenia | 1 | Zestaw zawiera: 4 drewniane stojaki z ruchomymi klapkami (wym. 26 x 6 x 6 cm) - 4 drewniane kostki (bok 2,5 cm), instrukcja. Gra ułatwia zapamiętanie tabliczki mnożenia.  W tej błyskawicznej grze wygra ten, kto ma tabliczkę mnożenia w przysłowiowym małym palcu! Każdy gracz otrzymuje podstawkę z dwoma rzędami ruchomych klapek, na których znajdują sie liczby od 2 do 10, które będą grały role czynników w układanych działaniach. Na początku gry wszystkie klapki są podniesione, a liczby na nich - widoczne. Gracz rzuca czterema kostkami i otrzymuje 4 cyfry (np. 1, 0, 2, 6). Teraz stara sie ułożyć z nich takie liczby dwucyfrowe, dla których ma jeszcze odkryte klapki z czynnikami. Wygrywa ten, kto pierwszy zakryje wszystkie swoje klapki. |
| 3. | Duży tangram z wzorami | 1 | Atrakcyjny zestaw elementów tangramu i książeczki z ponad 200 wzorami. Tangram wykonany jest z mocnego tworzywa (wym. kwadratu tangramu 15,5 cm). Całość w estetycznym pudelku. |
| 4. | Kostki ułamkowe - 8 sztuk | 3 | Zestaw zawiera 8 drewnianych kostek o boku 1,9 cm, na każdej kostce nadrukowane są ułamki: 1/2, 1/3, 1/4, 1/6, 1/8 (dwa razy),  pudełko z tworzywa  Jest to wspaniałe uzupełnienie atrakcyjnych lekcji o ułamkach. Można przeprowadzić ciekawe gry dydaktyczne na dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie ułamków. |
| 5. | Magnetyczna oś liczbowa od -25 do +25 z kostkami liczbowymi | 2 | Zestaw zawiera oś winylową 122 x 20,3 cm, 2 dmuchane kostki (bok 12,7 cm), instrukcję.  Dwustronna os liczbowa z mocnego winylu - z jednej strony zapis poziomy, a z drugiej zapis pionowy liczb od -25 do +25. Oś można zawiesić lub położyć na ławce. Ćwiczenia na osi pozwalają zrozumieć pojecie liczby ujemnej oraz przeprowadzić podstawowe działania arytmetyczne na liczbach ujemnych. Naukę uatrakcyjniają dmuchane kostki oraz magnetyczne strzałki. Po osi można pisać mazakiem sucho ścieralnym. |
| 6. | Fiszki matematyczne - koła ułamkowe | 3 | Zestaw zawiera 46 dwustronnych kart "ułamki" - 6 kart "znaki arytmetyczne" - wym. 8 x 13 cm  Dwustronne karty przedstawiają cześć ułamkową w kole, a z drugiej podają odpowiedni zapis ułamka zwykłego. Fiszki można użyć do ćwiczeń powtórzeniowych z grupa dzieci. Instrukcja zawiera propozycje czterech gier dla 1-6 graczy. |
| 7 | Geomag Panels, klocki magnetyczne | 2 | Geomag - to najprostsza a zarazem najbardziej pobudzająca kreatywność zabawka na świecie. Magnetyczny patyczek i kulka, które w bardzo prosty sposób łączone ze sobą za pomocą oddziaływania pola magnetycznego, tworzą dwu / trójwymiarowe figury i obiekty o dowolnym kształcie oraz rozmiarze.   |  |  | | --- | --- | | Ilość elementów: | 68 | |